

€2,30\*

**Ristampa**

A grande richiesta tornano le storie di

Pipwolf

**MIKEY**

WALT DISNEY

The Walt Disney Company Italia S.p.A. - Merano - 30139 Italy tel. 0461/9006 - [www.disney.it](http://www.disney.it) - \*adult only



TREDICESIMO PIANO

3  
n.

# Il tuo eroe preferito... sono due!



PAPERINO E PAPERINIK.  
DUE GRANDI APPUNTAMENTI  
CON LE PIÙ DIVERTENTI STORIE  
DEL PAPERINO DISNEY.  
**Ogni mese in edicola.**



TORTUGA - 6099 CREDA



**PAPERINO E PAPERINIK. DOPPIA VITA, DOPPIO DIVERTIMENTO!**

# Sommario

**Direttore responsabile**  
Claudio Muci

**Vicedirettore**  
Elio Sola

**Redazione**

Lidia Cannistella (caporedattore comici), Davide Catenacci (caposervizio comici), Santo Scartella (caposervizio attualità), Silvia Banfi, Barbara Gauri, Stefano Petruccioli, Gabriella Valera

**Art director**

Aldo Camerluzzi

**Redazione grafica e artistica**

Vito Melamicola (caporedattore), Luana Ballerini, Cristina Meoni

**Segreteria di redazione**

Mila Bolton (responsabile), Monica Gazzoli, Manuela Da Re

**Tredicesimo Piano**

Sceneggiatura: Francesco Artibani

Disegni: Silvio Camboni

**Chiodo e Pipewolf**

Sceneggiatura: Augusto Macchetto

Disegni: Andrea Ferrari

**Sorridi!**

Sceneggiatura: Stefano Ambrosio

Disegni: Stefano Turconi

**The Walt Disney Company Italia SpA**

**Direttore generale/publishing:**

Alessandro Belloni

**Direttore divisione periodici:**

Mauro Lepore

**PUBBLICITÀ** Domenico Luciani

**MARKETING GROUP/PRODUCT MANAGER** Emanuela Pegi

**PRODUCT MANAGER** Marianna Mantovani

**SPORTS** Silvia Brandi

**PUBBLICITÀ** DIREZIONE Sergio Sani

**ADVERTISING MANAGER** Simona Imperiali

**ADVERTISING COORDINATOR** Piero Spada

**ADVERTISING** DIREZIONE Gabriella Crivelli

**SUBSCRIPTION MANAGER** Alessandra Donelli

**CUSTOMER & SERVICE ASSISTANT** Mariella Schioppa

**SEGRETERIA** Daniela Falorni

**AVV. LEGAL COUNSEL** DIREZIONE Silvio Pigei

**COORDINAMENTO** Elena Garbo

**STAMPATORE** DIREZIONE Franco Zamboni

**COORDINAMENTO** Domenico Valera

**Chiusura periodici Disney** - Via Sestiere Sanelli 1

20127 Milano - tel. 02/298951 - fax 02/29895192

**Servizio Clienti** tel. 02/298951 - fax 02/29895192

**Pubblicazione** registrata presso il Tribunale

di Milano n. 102 del 16 febbraio 2001

**Redazione** (giornale) - Bologna 40136

**Stampa** - Rizzoli Luccombe - (comunicazioni)

**Pubblicazione** - Rizzoli Luccombe

**Sezione** - 20090 Segrate (Milano) - tel. 02/95421

- fax 02/9542394

**Distribuzione e pubblicità** - IAG Milano SpA - Via Forcella 27

20126 Milano - tel. 02/25211 - fax 02/25210322

**CODICE ISSN** 1120-9482

**Disney n.3 - © Disney**



Questo periodico è aperto alla Federazione Italiana Editori Giornali



5

**TREDICESIMO PIANO**

55

**CHIEDILO A PIWOLF**

64

**Tutto esaurito**

66

**SORRIDI!**



**Capertion**  
Disegno Davide Casarillo;  
colori Andrea Cagol



## LA WALT DISNEY PER LA TUA PRIVACY

Un'ampia informazione in merito alla privacy è contenuta nel capitolo "Privacy" del numero 100 n. 10 del 16 febbraio 2001 di "Mickey Mouse".

**Obiettivo** di dati personali: raccolta di informazioni, scopo e finalità di trattamento dei dati.  
I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.  
I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.  
I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.  
I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.  
I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

**Obiettivo** di dati personali: raccolta di informazioni, scopo e finalità di trattamento dei dati.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

I dati personali sono quelli che riguardano la persona fisica e che possono essere utilizzati per identificare, anche indirettamente, la persona fisica.

SE AMI IL BRIVIDO... ABBONATI A

**Scream TV**

la TV da **URLO**



Concept e disegno di Alessio Coppola - Colore di Greta Crippa

**...E NON  
CAMBIERAI  
PIU' CANALE!**

(a meno che non compri un nuovo telecomando!)



OGNI LUOGO LUMINOSO  
HA LA SUA ZONA D'OMBRA...

E' UN ANGOLO FREDDO,  
MA NON E' IL GELO A METTERE  
I BRIVIDI...



E' NORMALE AVERE PAURA  
DEL BUIO PERCHE', QUANDO  
CI SEI DENTRO, L'OSCURITA'  
NON LA VEDI!



MA SAI CHE LE TENEBRE  
POSSONO VEDERE TE...



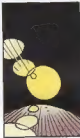
SALVE,  
TOBERSUY!

GASP!



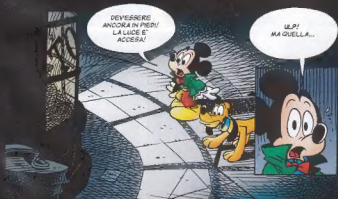
DOVE...  
DOVE SEI?

VOLTATI!



"... IN FONDO,  
UNA VOLTA, NOI DUE  
ERAVAMO AMICI!"











OTTIMO SCATTO,  
MA DOVRESTI LAVORARE  
DI PIÙ ALLA MIRA!



PARLI TROPPO,  
FURFANTE! FATTI  
SOTTO!



NON METTERTI  
CONTRO DI ME, TOPO!



POSSO STENDERTI  
CON UN DITO!

OH, NO!

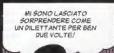


AH!



E NON DIRE  
CHE NON TI AVEVO  
AVVERTITO!

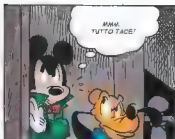
INNINN!

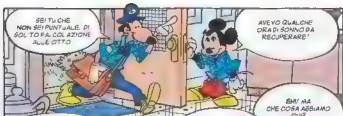


MI SONO LASCIATO  
SORPRENDERE COME  
UN DILETTANTE PER BEN  
DUE VOLTE!









SEI TU CHE  
NON SEI PUNTUALE. DI  
SOL TO FA COLAZIONE  
ALLE OTTO

AVEVO QUALCHE  
ORA DI SONNO DA  
RECUPERARE



SOL TI CERCA  
AL MANGO VEDO  
QUANDO TI DECIDERAI A  
SORPRENDERMI

QUANDO MI DECIDERO  
A CAMBIARE LA  
SERRATURA DELLA  
PORTA SUL RETRO  
PER ESEMPIO



FINO AD ALL'ORA  
CONTINLA PURE A FARE  
COME SE POSSI  
A CASA MIA.

EH! MA  
CHE COSA ABBIAMO  
QUI?



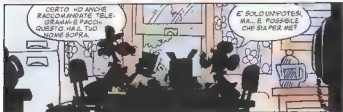
BISCOTTI IPERVITAMINIZZATI  
PER CANI? TOPOLINO!  
IO SBALORDISCO.

EH...  
M. CHIEDO  
COME SIANO  
FINITI QUI?



SE' IN MANCANZA  
DI MEGLIO PRENDERO  
I ME.

NON DOVRESTI  
AVERE DELLE  
LETTERE L' DENTRO?



CERTO HO ANCHE  
RACCOMANDATE TELE-  
GRAMMI E PACCH  
QUESTO HAIL TUO  
NOME SOPRA.

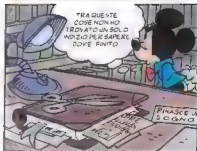
E' SOLO UNPOTER,  
MA... E' POSSIBILE  
CHE SIA PER NET

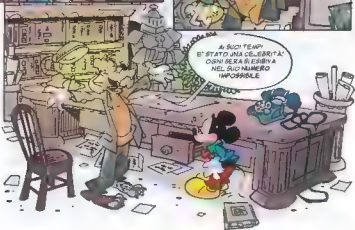




"MA L'UNICA PERSONA  
IN GRADO DI DARMI UNA  
SPERANZA SE ANCHE  
SVANITA NEL NULLA!"







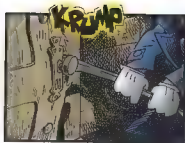


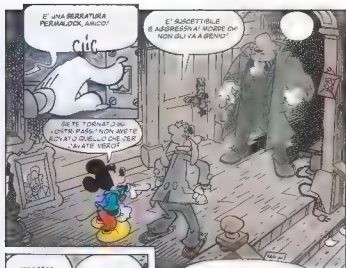


TOPOLINO RACCONTA A PIPPOLO IL SVENIMENTO DELLE ULTIME VENTIGUATTRORE E ORE.











AMI, MA CHI ERA QUEL GORILLA?

E TALMENTE AFFEZIONATO DA LASCIARCI UN RICORDINO

UN?

QUEL TIPO È UN POLIZIOTTO

DEVESSERO CAPITO QUANDO GLI HO TRAPPATO LA "PACCA" E UN PORTA D'ISTINTO

OUCH, UN CLIENTE AFFEZIONATO

NO PIPNOL, IL NOSTRO CURIOSON È UN INVESTIGATORE PRIVATO. IL SUO NOME È SALADIN SLADON

SE TOPPERESSI FOSSE QUI TOCCANDO QUESTO SOSTETTO POTREBBE RIVELARCI OGNI COSA DEL SUO PROPRIETARIO

MA IO CONOSCO UN OTTIMO SOSTITUTO

"QUESTO E' UN LAVORO  
PER DECIDERMICI."

PRENDETE  
QUALCOSA DI CALDO  
CON NOI?

UN'ALTRA VOLTA,  
NASARI DECIDECI CHE  
IN CUCINA?

SI' E' DI...  
MA SENTINEL DICE DI NON  
DISTRARLO TROPPO. OGGI, ABBA  
MO UNA MONTAGNA DI  
ORDINAZIONI.

TIRO A INDOVINARE,  
E' TORNATO IL GROSSO?

BUN  
A TUTTE!

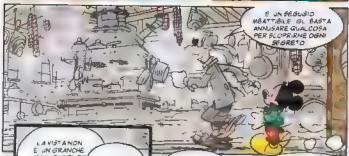
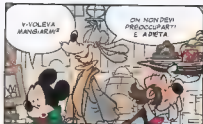
BUN  
A VOL ANCI!

BUN,  
PAPNOU!

DOPPIO BUN  
A TE, GROSSO! NON T  
AVEVO VISTO SEIN  
GRAN FORMA.

E' UN TUO AMICO  
IL PICCOLINO?

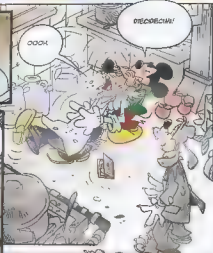
SI, MA QUESTO NON PUOI  
MANGIARLO. E' UN VIAGGIA-  
TORE. IL MIO VIAGGIATORE.



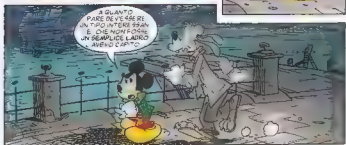












IL GIORNO DOPO,  
ALL'ARCHIVIO CENTRALE  
DEL COMMISSARIATO  
DI TOPOLINA...

QUA C'E' TUTTO  
QUELLO CHE VUOI  
SAPERE!

BASTA PREMERE  
I TASTI GIUSTI  
TOPOLINO!

STO CERCANDO  
INFORMAZIONI SUL  
CONTO DI UN CERTO  
GALADIN SLADE. ECCO  
IL SUO DISTINTIVO!

WOW! QUESTO E'  
UN PEZZO DA MUSEO! HA  
PIU' DI SETTANT'ANNI!

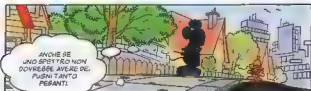
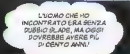
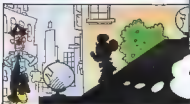
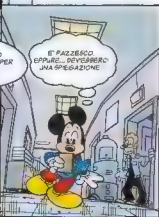
POTREBBE  
ESSERE  
FALSO,  
COSI' COME  
IL NOME

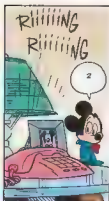
E' CIO' CHE  
SAPREMO TRA  
UN SECONDO. SLADE,  
MAI DETTO, EH?  
UH-H!

CI SIAMO!  
ERA UN INVESTIGATORE  
DELLA EAGLEYE LTD.,  
UN'AGENZIA MOLTO  
FAMOSA AI SUOI TEMPI!

MA SENTITA  
NOMINARE!

LO CREDO BENE.  
SONO CINQUANT'ANNI  
CHE HA CHIUSO. BATTENTI,  
SLADE HA LAVORATO  
PER LORO DAL 1920  
AL 1972







GUARDA QUESTA  
NON E' UNA MERAVIGLIA?



E' UNA BRUCIA  
APPENDENTI!



ERRORE.  
E' UN BOOMERANG  
DA VERA.

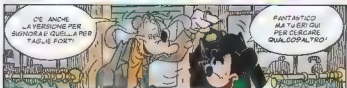


BASTA  
LANCIARLO...



E TORNA SUBITO  
CON UN FRAC APPENA  
STIRATO

!



CE ANCHE  
LA VERSIONE PER  
SIGNORA E QUELLA PER  
TAGLIE FORTI!

FANTASTICO  
MA TU ERI QUI  
PER CERCARE  
QUALCOPALTRO?



QUELLO È  
TUTTO CIÒ CHE HO  
TROVATO

OTTIMO  
DA QUALE OGGETTO  
PROVIENE QUESTA  
LAMPADINA?

DA QU' QUELLA  
NON È UNA LAMPADINA  
MA UNA VALVOLA, COME  
QUELLE DELLE VECCHIE  
RADIO.

E INFATTI QUESTA  
È UNA VECCHIA RADIO!  
A MANOVELLA, MA PUR  
SEMPRE UNA RADIO.

DENTRO CI SONO  
ALTRE TRE VALVOLE  
IDENTICHE A QUELLA!

TOPPERSBY ME L'HA INVIATA  
PER RENDERE L'APPARECCHIO  
INSERVIBILE, FORSE È A CAUSA  
DI QUESTO OGGETTO CHE IL NOSTRO  
AMICO È SCOMPARSO.

MI HA SPEDITO QUESTA  
VALVOLA PERCHÉ SAPEVA  
CHE SI ADE STAVA CERCANDO  
LA RADIO.

VOGLIO PROPRIO  
SCOPRIRE PERCHÉ QUESTO  
AGGESSIO È COSÌ  
IMPORTANTE

VEDIAMO CHE  
COSÌ RUSCIRI? ORA DOVRIBB  
BE FUNZIONARE

NON  
TOCCARE NALLA  
POTREBBE  
ESSERE  
PERICOLOSO

E SOLO UNA RADIO  
TOPOLINO RILASSATI

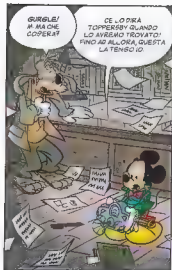
SH-1 È UNA RADIO  
ASPIRAPOLVERE E ANCHE  
MOLTO POTENTE

JN-DN

**E TROPPO  
POTENTE STA  
RISUCCHIANDO IL  
NEGIZIO**

SPEGNILA, PIPWOLF'  
SPEGNILA'

CNC



PIÙ CHE UN INTERESSE,  
LA SUA ERA UNA VERA  
OSSESSIONE. GUARDA  
QUESTO

TREDICESIMO  
PIANO... NEI GRATTACIELI  
NON ESISTE IL TREDICESIMO  
PIANO. È UNA DILETTANTE  
SCARANZANA LO SANNO TUTTI.

UHM, TU SAI  
A CHE COSA STO  
PENSANDO VERO?



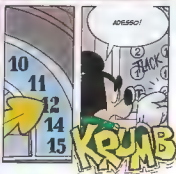
NON HO  
IMPEGNI PER  
STASERA.

PENSI CHE  
CI FARANNO  
ENTRARE?

TRANQUILLO,  
PIPPOLO! SE LASCI  
PARLARE ME...  
NESSUNO BADERÀ  
A TE.

OKAY! ANDIAMO  
ALLORA!

E PO' HO SEMPRE  
DESIDERATO VEDERE UN HOTEL  
EXTRALISGO DA VERO CINO!





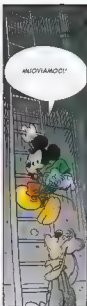
ECCOCI  
QUA.



SIAMO ARRIVATI!  
A DESTINAZIONE.



LASSI.  
IL TREDICESIMO  
PIANO ALLORA  
E'ASTE?

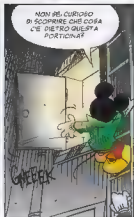


ANDIAMOCI!



LA CABINA STA SCENDENDO  
QUAL CUNO HA RICHIAMATO  
L'ASCENSORE?

UN MOTIVO  
IN PIU' PER CONTINUARE  
A SALIRE



NON SE' CURIOSO  
DI SCOPRIRE CHE COSA  
C'E' DIETRO QUESTA  
PORTICINA?



DUNQUE QUESTO  
È IL FAMOSO TREDICESIMO  
PIANO E' UGUALE A TUTTO  
IL RESTO!

COSÌ  
SEMBRA.



MA DA QUASSI,  
E' IL RESTO A ESSERE  
DIVERSO!



QUELLA NON E'  
LA NOSTRA TOPOLINA!

L'TEMPO SEMBRA  
ESSERE TORNATO  
INDIETRO!

MEGGH!

E TOPPERSBY!

UMFFH!

OH DE' QUALCUNO  
DENTRO



TOPPERSBY  
STATE BENE?

CHE SOLLEVO VEDERVI  
ANCHE MIE! COMINCIAMO A TEMERE  
CHE NON SARE MA PIU USCITO  
DA QUI



IL RADIOVORTICATORE!  
SLADE NON L'HA TROVATO  
DUNQUE

MA IN COMPENSO  
HA TROVATO NOI  
CH E' QUELL'UOMO?



IL MIO PRIMO ERRORE  
LO CONOBBI TANTO  
TEMPO FA! IO ERO UN GIOVANE  
ACCOMPASNATORE!

"...E LUI, MIO VIAGGIATORE!  
ERA IL 1930! SLADE ERA UN  
DETECTIVE IN GAMBIA CORAS-  
SOSO E INTRAPRENDETE!"



PER QUESTO MI FIDA DI LUI  
E GLI RIVELA OGNI SEGRETO.  
SPALANCAI PER LUI UNA FINESTRA  
SULL'IMPOSSIBILE



E LUI NE APPROPITTO  
USANDO SEGRETI  
E CONOSCENZE PER  
ARRICCHIRSI.



"CREO COSÌ IL RADIOVORTICA  
TORE, PER SPALANCARE VARCHI  
TRA LE DIMENSIONI, RAZZANDO  
E FUSCELLO INDETERMINATO."

MA A SLADE TUTTO  
QUESTO NON BASTAVA!  
ES! RUSCI A FORZARE  
UN PASSAGGIO

"... REALIZZANDO UNA VIA  
DI FUGA SEMPRE APERTA  
ALL'IMPOSSIBILE



"PER IL GIOVARDOR  
IL TEMPO È DALL'ORA  
NEL MILITARY BUILDING  
HOTEL NOU LAVORAVA"



"MA TU LO  
REGRE TO DIVENNE IL  
TREDICESIMO PIANO È  
TU CHE LO AFFRONTA  
NELLO SCONTRO DI SIC  
TENO UN INCENDIO

UHH... DEVESSERE  
STATI A UNA DISCUSSIONE  
ACCESA





"SLADE PUÒSÌ ATTRAVERSO  
IL VARCHO MAJO RIUSCIR A  
PRENDERE IL SUO  
RADIOVORTICATORE"



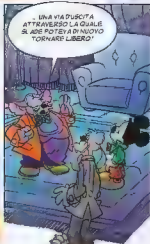
L'HOTEL BRUCIO  
E SLADE DALL'ALTRA  
PARTE DEL PASSAGGIO  
SI TROVÒ SOFFESO IN UN  
LIMBO SENZA TEMPO



... FIN QUANDO,  
SEI MESI FA, NON HANNO  
PROGETTATO LA RICOSTRU-  
ZIONE DELL'HOTEL.



INTORNO  
A QUEL VARCHO  
C'ERA DI NUOVO UN  
LUOGO MATERIALE  
UNO SPAZIO  
CONCRETO ..



.. UNA VIA D'USCITA  
ATTRAVERSO LA QUALE  
SLADE POTREVA DI NUOVO  
TORNARE LIBERO!



E COSÌ, CON QUESTO  
TIMORE, IL GIORNO  
DELL'INAUGURAZIONE  
VI SIETE PRECIPITATO  
QUI ..

.. MA SLADE  
AVVA SORPRESO!

L'IDEA DELLA  
VALIGIA E' STATA  
MOLTO BRILLANTE  
TOPPERSBY

PURA CAUTELA!  
SAPEVO CHE BLADE AVREBBE  
CERCATO SUBITO  
IL RADIOVORTICATORE

A PROPOSITO  
DI CAUTELA, NON SAREBBE  
PIU' PRUDENTE TOLLIERE  
IL DISTURBO PRIMA CHE TORNI  
QUEL CRIMINALE?

TROPPO  
TARDI...

... PERCHÉ IO  
SONO GIÀ QUI! IO SONO  
OVUNQUE!

IO SONO  
IL TREDICESIMO  
PIANO!

E' UNA TRAPPOLA!  
FUORI DI QUI!

NON PROVATECI!  
VOI AVETE QUALCOSA CHE  
MI APPARTIENE...

QUALCOSA CHE DEVE  
TORNARE AL SUO LEGITTO  
NO PROPRIETARIO

NESSUN POSTO E' SICURO  
PER VOI. SIETE IN CASA  
MA ADESSO!

PIPWOLF!  
PORTA AL SICURO  
TOPPERSBY







OH, NO!  
TOPOLINO È  
NELL'ALBA.



È VA BENE,  
GLADE! COFF! COFF!  
HA VINTO TU!

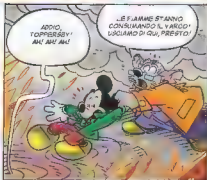


ECCO LA VALVOLA,  
MA ORA SPENGI QUESTO  
INCENDIO!

LO FAREI  
VOLENTIERI...



... MA SAREBBE DEL TUTTO  
INUTILE. NON HO PIÙ BISOGNO  
DEL TREDECIESIMO PIANO  
E' NON HO AL BISOGNO  
NEANCHE DI VOI



ADDIO,  
TOPPERSBY!  
AH! AH! AH!

LE FIANNE STANNO  
CONSUMANDO IL VARGO!  
USCIAMO DI QUI, PRESTO!



ATTRAVERSO  
LA PORTICINA! È LA NOSTRA  
UNICA POSSIBILITÀ!

Mickey Mouse is on a rooftop, looking down. A large speech bubble above him contains the sound effect "WOOOOSH".

FORZA PIPWOLF!  
PIÙ VELOCI PIÙ VELOCI  
IL RUOTO STÀ CANCELLAN-  
DO OGNI COSA!

Mickey Mouse is falling through the air. A large speech bubble above him contains the sound effect "BA-WOOOM".

BA-WOOOM

AAAA!

Mickey Mouse is falling through a window. A large speech bubble above him contains the sound effect "KSSSSSS".

KSSSSSS

The rooftop is empty, with a small cloud of smoke or dust rising from the ground.

"E' TUTTO FINITO  
IL TREDICESIMO PIANO  
E' SCONPARSO."

A man in a green suit is looking out a window. A speech bubble above him contains a question mark "?". A sound effect "TLING" is written near the window.

TLING


?





[illegible]

RICOMINCIAMO...

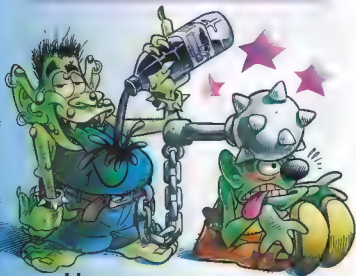


TROVERÒ  
LA STRADA!

**fine**

Direttamente dalla  
fog **natura**<sup>®</sup>  
putridissima...nerissima, acqua

# LA PESSIMA



L'acqua  
**orrido-minerale**  
per chi fa vita  
**c-attiva!**



# TONNO Con...sorcio



LEGGI E DIVERTITI

TOPOLINO

# AVVENTURE... FANTASTICHE!



SERIE DI  
FANTASCIENZA

CURIOSITÀ  
SPAZIALI

GIOCHI  
GALATTICI

OGNI  
MESE

P7 M



Non lasciarti sfuggire il **mondo fantastico** della fantascienza e del futuro!

RADIO STEREO

AFIA

con COMPACT DISCOLO



**RITORNA LA MITICA PRIMA SAGA!**

**Per chi ha già  
visto tutto.  
Per chi ancora  
non ha  
visto niente!**

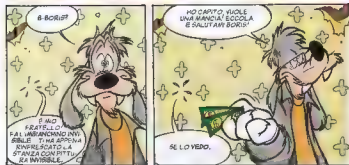
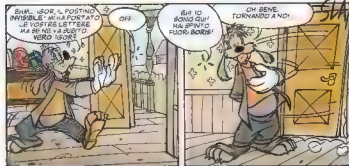


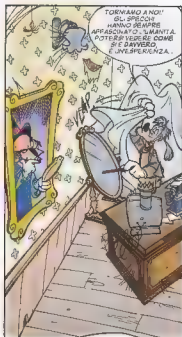
**PK Reloaded  
il 20 di ogni mese  
in edicola!**



Se c'eri e lo hai perso...  
se non c'eri  
e vorresti averlo...  
cogli al volo  
l'occasione di  
la mitica prima  
saga di PK  
con nuovi contenuti  
inappicchi







TORNAMO A NOI!  
GLI SPECCHI  
HANNO SEMPRE  
AFFASCINATO L'UMANITÀ.  
POTERSI VEDERE COME  
SI È DAVVERO  
È UN'ESPERIENZA.



FANTASTICARSI!



EH, EH,  
SONO SOLO IO!

DEVO RICORDARE  
DI FARMI LA BARBA,  
OGNI TANTO!

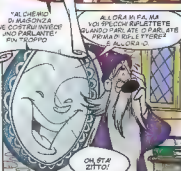
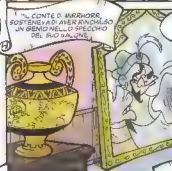


MA SIAMO SICURI  
CHE QUELL'IMMAGINE  
SIA LA NOSTRA?



CHE FACCIA  
SEMPRE SOLO  
QUELLO CHE  
FACCIAMO NOI?







FINE

X- MICKEY  
VIA S. SANDRI 1  
MILANO  
FAX.  
02/2905162  
E-MAIL.  
XMICKEY@  
DISNEY.COM



VUOI

DISTINGUERTI  
DAGLI ALTRI?

STU...STU...STU...

# STUCCOLINE GE



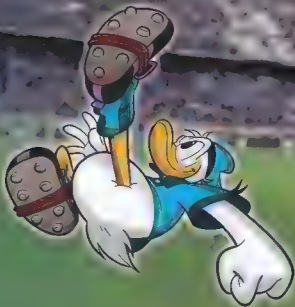
MAY PI

NE  
L



UP CAPELLI DRITTI!

# TOPO GOOD!





# ...numeri da campione!

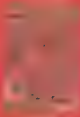
**1ª uscita**

...dal 22 maggio  
in edicola!

...al calcio in prima **GENE DI 4 USCITE**

...da non perdere!

...il calcio 2003-2004



# Tutto esaurito

**Auguratevi di non trovare stanze libere negli alberghi misteriosi perché passereste una notte da brivido**

**A** quanto ne sappiamo: gli alberghi infestati da fantasmi, gli "haunted hotel" esistono da quando esistono gli alberghi. Pensate che, già nell'Ottocento, il celebre scrittore Wilkie Collins dedicò un famoso romanzo a un hotel pieno di fantasmi situato, nientemeno che a Venezia! Il titolo? "The Hsunted hotel" ovviamente.

In questi alberghi può succedere di tutto, ma accade a orari precisi: di solito la sera prima di addormentarsi o la mattina presto poco prima di svegliarsi. Sono tipi puntali gli spiriti? Secondo le testimonianze più accreditate, appaiono luci colorate o bianche, fantasmi di persone che hanno dormito in quelle stanze, alleni mostri. E a volte compare perfino il cameriere a cui avevate chiesto una bottiglietta d'acqua la sera prima. Senza contare che, dopo la prima apparizione, le successive si susseguono a ritmo vertiginoso nei mesi seguenti. Questo è facilmente spiegabile: immaginate di



## FANTASMI DA RIDERE

**P**roprio nel centro di San Diego esiste un hotel talmente stregato da far ridere. È lo Haunted Hotel, un parco di divertimenti piuttosto "forte", in cui potete fare la conoscenza di tutti i principali incubi: dai semplici fantasmi ai terribile Freddy Krueger della serie di "Nightmare". Tre spalti al giorno che farebbero la gioia di qualsiasi appassionato di mostri. Certo per un vero spettro, sarebbe anche il posto ideale in cui nascondersi.



**Spettri**



## UN HOTEL DA LIBERARE

Avete sempre sognato di visitare un albergo infestato da fantasmi, ma non ne avete mai avuto l'occasione? Oppure avete sempre avuto troppa paura per muovervi da casa vostra? Perché non farlo con un videogame?

### INHERENT EVIL: THE HAUNTED HOTEL.

Ricevete una chiamata terrorizzata da vostro fratello e vi precipitate all'ingresso dell'hotel stregato: non abbiate paura a entrare, anche perché difficilmente uscirete da quelle stanze tranquille e dai quei corridoi spettrali.

Muovetevi attraverso le stanze (occhio soprattutto alla numero 211!), seguite gli indizi, raccogliete oggetti ed evitate trabocchi, e trappole. Ma soprattutto ricordatevi che state cercando vostro fratello! Insomma, avete capito il genere, no?

### REQUISIT. MINIMI

Pentium 100 MHz, Windows 95/98

16 MB RAM

4x CD-ROM

Scheda audio SoundBlaster compatibile

Scheda video Direct X compatibile

Tastiera

150 MB di spazio libero su hard disk

entrare in un albergo dove si dice che continuano a comparire fantasmi, o a scomparire cose. Sarete sicuramente più portati a dare la colpa agli spiriti per ogni cosa che vi succederà! Come sostiene un famoso cacciatore di falsi fantasmi: "Noi vediamo e sentiamo le cose in cui crediamo"



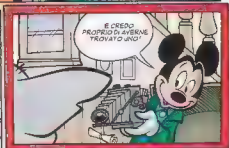
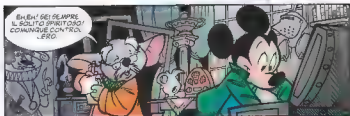
# SORRIDI!

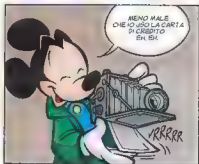
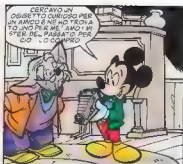
Walt Disney

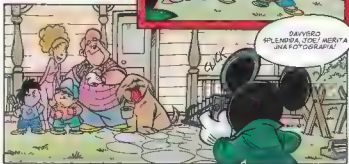
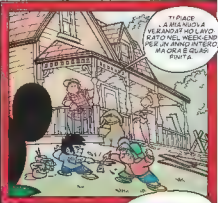
SAI CHE IN AUSTRALIA L'ACQUA SCENDE NELLO SCARICOR DEL L'AVANDINO RUOTANDO IN SENSO CONTRARIO RISPETTO AL NOSTRO EMISFERO?

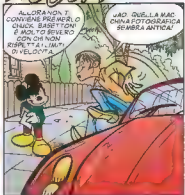
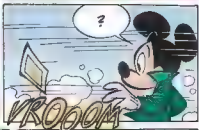
LA BOTTEGA  
DEGLI ERRORI

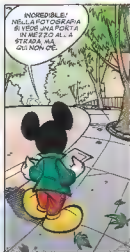
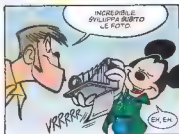
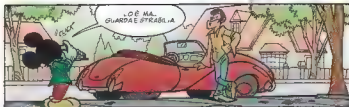
DAVERO, SIGNOR TOPPERSBY?  
CHISSA SE L'AL E FETTE DI PANE  
S'ADONO A TERRA DAL LATO  
SENZA LA NARMELLATA.









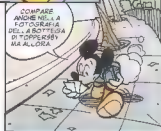




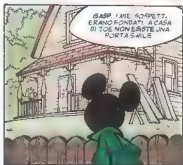
INOLTRE  
SE BEN RICORDO



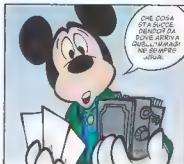
... È LA STESSA PORTA  
CHE JOE HA MONTATO NELLA  
SUA VERANDA E... UH!



COMPARE  
ANCHE NELLA  
FOTOGRAFIA  
DELLA BOTTEGA  
DI TOPPERSBY  
MA ALLORA



GASP! MI E' SCAPPATO  
ERANO FONDA! A CASA  
DI JOE NON ESISTE UNA  
PORTA SILE

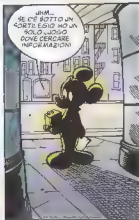


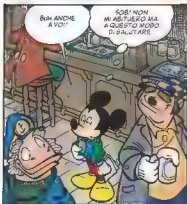
CHE COSA  
STA SUCCEDENDO DA  
DOVE ARRIVA  
QUESTA MARMAGLIA  
NE SEMPRE  
GIUSTA

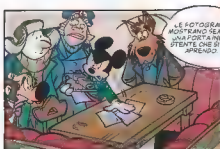


!









LE FOTOGRAFIE  
MOSTRANO SEMPRE  
UNA PORTA INESI-  
STENTE CHE SI STA  
APRENDO.



ENI, SENTINEL  
NON FARA IL VARCO  
VERSO LA TUA CASA  
CHE NON VUOI MA  
MOSTRARCI?



QUELLA MACCHINA  
APRE, PASSAGGI VERSO  
LUOGHI INACCESSIBILI!  
L'INVENTORE L'HA DETTO  
VA PER PAPA' DI DIO  
CHE POTEVA  
USCIRE DAL...

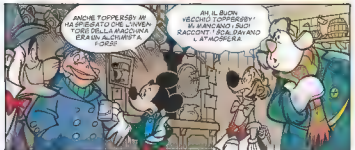


QUESTO  
RACCONTO E' PIU'  
INTERESSANTE  
DEL SOL TO VERO  
SIGNORINA  
WOOSTER?



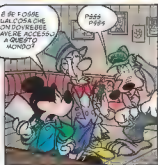
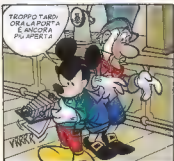
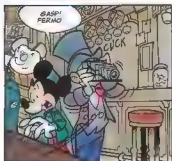
IMPOSSIBILE  
FAREBBE IL GRENDALE  
APPRO FUORI.  
AH, AH!

GIA' POTRE,  
RICAVARNE  
UN ROMANZO.

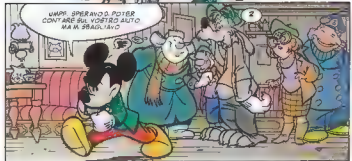
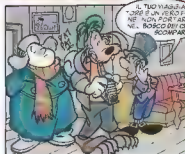


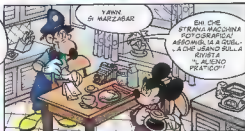
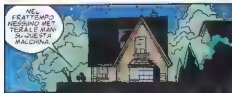
ANCHE TOPPERSBY MI  
HA SPIEGATO CHE L'INVEN-  
TORE DELLA MACCHINA  
ERA UN ALCHEMISTA  
FORSE

AH, IL BUON  
VECCHIO TOPPERSBY!  
MI MANCANO I SUOI  
RACCONTI SCALDANO  
L'ATMOSFERA.











**FINE**



# NUOVA LANCIA-CREMA



- ✓ 1000 KM CON UN RIPIENO
- ✓ AIR-BIGNÉ DI SERIE

# Inseguì il mistero con i Gialli di Topolino



PER GLI AMANTI DEL THRILLER,  
DELLA SUSPENSE E DEI POLIZIESCHI  
ARRIVANO **I GIALLI DI TOPOLINO**.  
INDAGINI, AVVENTURE, STORIE DI CRIMINI  
E MISTERI TUTTI DA LEGGERE!



**IN EDICOLA IL 15 DI OGNI MESE**

# Il mondo è bello perché è Mega.

Disney

TOSTI/IDA - GEM/STUDIO



MEGA 3000.  
UN APPUNTAMENTO  
IMPERDIBILE  
CON LE PIÙ ORIGINALI  
STORIE DISNEY  
DA TUTTO IL MONDO.

Ogni mese in edicola.



**MEGA 3000. MAI LETTE STORIE COSÌ!**

Il prossimo **24 giugno** non perdete

il giorno



dei dimenticati